

競技運営について

出場2チーム(当該試合の対戦チーム)、審判、運営サイドの四者の協力により、試合は成立します。
運営がスムーズに実施できるようご協力をお願いいたします。

チームサイド

対戦カードにより以下の通りとします。

区分	対戦	サイド
チームA	対戦表左側に記載のチーム	オフィシャル席からピッチに向かって左
チームB	対戦表右側に記載のチーム	オフィシャル席からピッチに向かって右

受付

代表者1名は、各チーム第1試合開始の60分前までに大会本部にて受付を済ませて下さい。

マッチコーディネーションミーティングへの出席

※11月11日は 当該グループ第1試合の開始 1 時間前

※11月12日は 当該試合の開始 30 分前

マッチコーディネーションミーティング

場 所：更衣室前

出席者：該当チーム代表者(11日はグループリーグ毎に全てのチーム、12日は対戦チーム)
レフェリー、運営スタッフ

内 容：

ユニフォームカラーの決定

各日全試合で着用するユニフォームのカラーを決定します。大会に登録しているユニフォーム(フィールドプレーヤー及びゴールキーパーのシャツ・ショーツ・ソックス・トラウザー)・ビブスを持参して下さい。
パワープレー(通常のフィールドプレーヤーがゴールキーパーに代わってプレーする場合)のユニフォームについてもこのミーティングにて提示してください。

メンバー提出用紙の提出

必要事項を記入した『メンバー提出用紙』を提出して下さい。メンバー提出用紙に記入されたチーム役員および選手以外は、競技中にベンチに入ることはできません。

時間の調整：

何らかの事情で、定刻に実施できない場合は、マッチコーディネーションミーティング出席者の同意により、試合開始時刻に影響がない時刻に開催する場合があります。

試合開始 15 分前

選手のメンバー・用具チェック

マッチコーディネーション実施場所付近で、レフェリーによる出場選手チェックを行います。

試合に出場できる着衣(シャツ・ショーツ・ソックス・レガース・シューズ)で試合エントリーメンバー(メンバー提

出用紙に記入されている選手)全員が受けて下さい。

ユニフォーム :

フィールドプレーヤー・ゴールキーパー共大会に登録しているユニフォームを準備・携行・着用して下さい。
背番号は、判別しやすいものとし、大会登録された選手固有の番号をつけて下さい。また、貼り番号の場合は、四辺を確実に縫い付けて下さい。(四点止め、テープでの仮止めは無効となります)

ユニフォームシャツの袖から出るアンダーシャツはシャツの袖の主たる色、ショーツの裾から出るスパッツ、タイツについては、ショーツの主たる色と同色のものに限り着用できます。尚、同系色は認められず、外に露出することはできません。

シューズ :

ピッチの表面が床のため、靴底の接地面が白色又はアメ色・無色透明のシューズを使用して下さい。
(靴底の接地面が白色・アメ色・無色透明以外の色の靴を着用している選手は出場できません。)

レガース : レガース(すねあて)を着用して下さい。

その他 :

選手の装身具(ネックレス、ピアス、指輪、ミサンガ 等)は一切着用することはできません。

当該試合の前の試合終了からキックオフ3分前まで 及び 当該試合のハーフタイム

ピッチ内ウォーミングアップ

ピッチ内チームサイドをウォーミングアップにて使用することができます。

尚、フロア(ピッチ上)以外の館内(選手ロビー・エントランスホール・ランニング走路等)、駐車場内ではボールを使用するのウォーミングアップはご遠慮ください。

ただし、前の試合が行われていない場合、試合前の当該ピッチの利用は、キックオフ 10 分前から 5 分前まで (5 分間)です。

指定時間以外のウォーミングアップ

指定時間以外のウォーミングアップは、その会場の指定場所をご利用ください。

試合前セレモニー

各チームベンチ前から選手全員(横1列)がピッチ内に入ります。

※速やかにキックオフできるように、円陣はご遠慮ください。

キックオフ

競技中

競技中の飲水

ピッチ内での飲水は認められません。飲水が必要な選手は自由な交代を利用して自陣のベンチにおいて飲水してください。

飲水できる飲料は 水 のみとし、スポーツドリンク等添加物入りの飲料は認められません。

選手交代

交代要員はビブスを着用しなければなりません。

試合終了後セレモニー

今大会では実施しません。

その他

1. デジタイマーはあくまで目安です。審判の笛で判断してください。
2. ピッチ内チームベンチ横に荷物置き場として人工芝を設置します。
3. ボールの空気圧は東京体育館の指定である、0.58となります。
4. 練習球は各チーム6球ずつです。

以上